

04-1981 [B-3506] Hanimex - **Computer Chess** (HMG 1200)

Deze zeldzame schaakcomputer kwam in 1981 op de commerciële markt. Dit model werd ook verkocht onder Conic Tracer Chess (model 07012) en Westrak Computer Chess (model CC1).

Hanimex Computer Chess – Model HMG 1200

- Tafelmodel met zeer grote insteeksensorcontacten
- 64 Veldled's
- Controletoon
- 12 levels (van 30 seconden tot 15 minuten)
- Speelt met wit of zwart of tegen zichzelf
- Kan matproblemen oplossen (mat in 2 zetten)
- Kent rokade & en passant
- Kent geen remiseregels
- Schaakstukken tijdens het spel verwijderen of toevoegen is mogelijk
- Speelt zonder openingsboek
- Kan matgeven met 2 torens
- 2 opbergladjes voor de schaakfiguren aan de zijkant
- Heeft een actieve speelstijl!



Der HMG 1200 ist ein Gerät aus den Anfangszeiten des Computerschachs. Der Schachcomputer besitzt ein vergleichsweise riesiges Steck-Sensorbrett, dessen 64 Feld-LED's auch dazu dienen, die gewählte Spielstufe anzuzeigen. Aber dazu werden nicht einfach die LED's der Felder A1-B4 o. ä. verwendet, sondern die Zahlen von 1-12 werden als Ziffern dargestellt.



HANIMEX (DEUTSCHLAND) GMBH

Sydney - Tokyo - Hong Kong - Auckland - Toronto - Chicago
Paris - Hannover - London
Melbourne - Brisbane - Perth - Adelaide - Launceston - Canberra



3012 Langenhagen · Postfach 1644



HANIMEX Schachcomputer HMG 1200

12 Spielstärken

Der Schachcomputer der Spitzenklasse für jeden Anspruch.
Kein Tasten mehr, sondern nur die Figuren ziehen.
Rote LED-Lampen signalisieren Zug und Gegenzug.
Zahlreiche Eröffnungen und Varianten durch Zufallsgenerator.
Bei Spielstärke »12« berechnet der Computer bis zu 6.250.000
mögliche Spielzüge innerhalb einer durchschnittlichen
Bedenkzeit von nur ca. 15 Minuten. Spielstärke auch während
des Spiels wählbar und durch sehr große Ziffern auf
dem Spielfeld ablesbar.

Zahlreiche Finessen wie z.B.:

- Kleine und große Rochade, en passant, Umwandlung Bauern in Dame.
- Durch Tastendruck abfragbare Zugempfehlungen für den Spieler.
- Figuren können während des Spiels entfernt oder hinzugefügt werden.
- Computer spielt gegen sich selbst.
- Durch Warnton nach unterschiedlicher Zeit je nach eingestellter Spielstärke erinnert der Computer den Spieler, daß dessen Bedenkzeit abgelaufen ist.
- Akustisches Signal bei jedem Computerzug sowie bei »Matt«.
- Schach wird auch optisch auf dem Feld des Königs angezeigt.
- Regelwidrig eingegebene Züge werden nicht akzeptiert und durch Blinken der entsprechenden LEDs angezeigt.

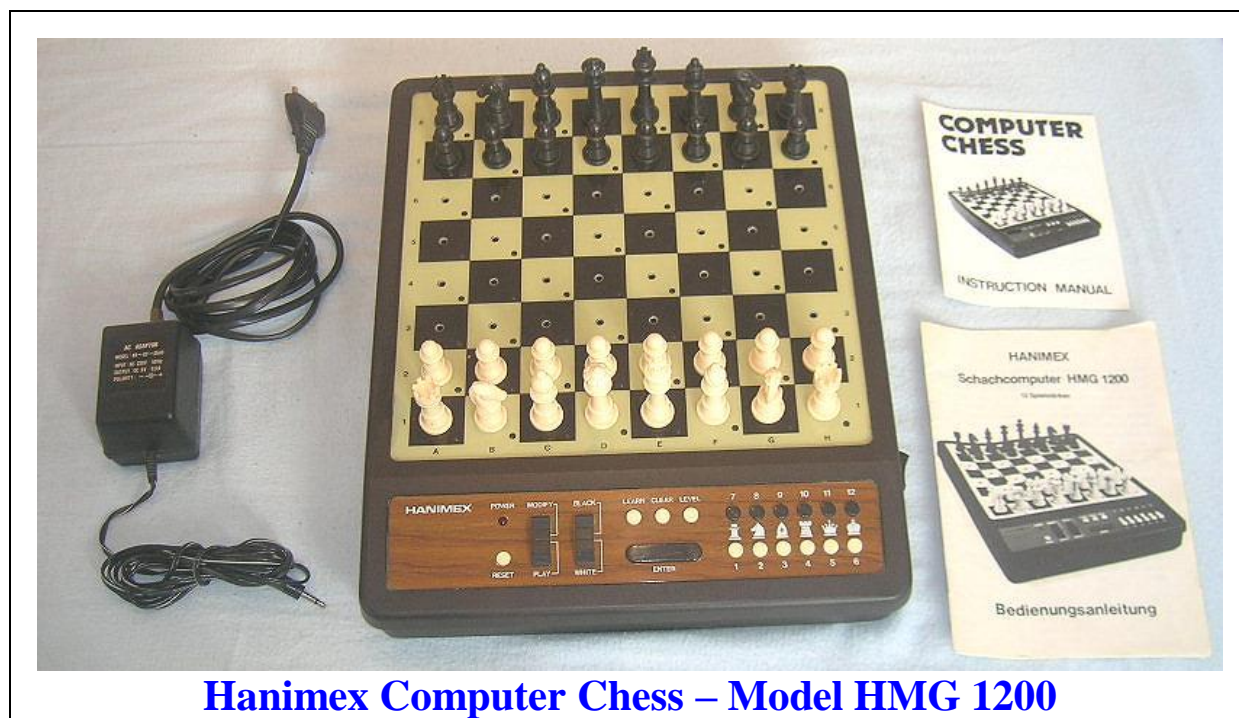
Inclusiv Figuren und Schachbrett mit eingebauten Aufbewahrungscassetten für die Figuren.

Größe: 37 x 29 x 6 cm

Ausführliche Anleitung

Zubehör: Netzteil 9 Volt/500 mA





Hanimex Computer Chess – Model HMG 1200

Programmierer / Programmer

- Stephen Chen (?)

Baujahr / Release

- Erste Einführung: April (?) 1981 (!)

Technische Daten / Technical specifications

- Zugeingabe: Steckschach
- Zugausgabe: 64 Feld-LEDs
- Spielstufen: 12
- Stromversorgung über Netzteil: 9 Volt – 500 mA
- Mikroprozessor: 6504
- Taktfrequenz: 1 MHz
- Programmspeicher: 4 ~ 5 KB ROM (?)
- Arbeitsspeicher: 320 bytes RAM (?)

Spielstärke / Playing strength

- Spielstärke (DWZ/ELO): ca. 1200

Verwandt / Related

- Conic Tracer Chess (model 07012)
- Westrak Computer Chess (model CC1)

Internet

<http://www.spacious-mind.com/html/hanimex.html>

<http://chesseval.com/BrandBoard/Hanimex.htm>

http://www.schach-computer.info/wiki/index.php/Hanimex_Computer_Chess